

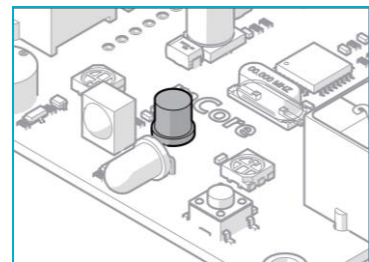


★ LAAT DE ZON SCHIJNEN

Laat de zon ondergaan op je scherm wanneer de robot minder licht ontvangt.

DE LICHTSENSOR

De lichtsensor geeft een waarde door afhankelijk van het ontvangen licht. Als het pikdonker is, dan is deze waarde 0. De waarde verhoogt wanneer de sensor meer licht ontvangt. Het maximum is 1000.

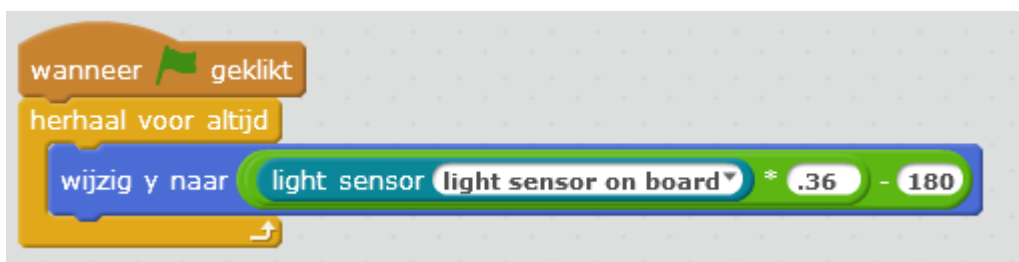


Je leest deze waarde uit in mBlock met dit blokje:

light sensor light sensor on board

DE ZON

Plaats een zon-sprite in mBlock. Je laat deze stijgen en dalen afhankelijk van de uitgelezen waarde. Een mogelijke oplossing is de volgende:



💡 REKENEN?

De lichtsensor geeft een waarde van 0 tot 1000. De Scratch-stage gebruikt de y-coördinaten van -180 tot +180. We moeten dit dus omrekenen.